

Tessaro illude su rigore ma l'ex Franzoi firma il pari

ANDREA CATTANI

DENNO – Franzoi risponde a Tessaro e la Bassa Anaunia ferma la Vipo Trento sul pari. Sfida combattuta e la prima parata è del numero uno colinare: al 19' Falvo tocca in verticale per Nicolussi, che con il destro costringe Ferrari a deviare. Serve un episodio per rompere l'equilibrio e al 35' il propositivo Trentini va a conquistarsi con intelligenza un calcio di rigore, anticipando Chini che lo atterra. Dal dischetto Tessaro è perfetto, spiazza il portiere e trova l'angolo alto. La ripresa si apre con la Vipo in avanti e Dalfovo con un tocco delicato serve Tessaro che calcia centralmente. Al quarto d'ora un traversone dalla trequarti mancina per poco non si infila, con il palo esterno che salva la Bassa. Al 20' piazzato di Tessaro che si spegne sopra la traversa, ma al 23' tornano a rendersi pericolosi i nonesi con lob che spara alto sugli sviluppi di un corner. Passa meno di un minuto e i padroni di casa pareggiano grazie ad una splendida combinazione che parte dai piedi di Gironimi che innesca sulla fascia Formolo, bravo a servire con un cross teso Franzoi che da due passi insacca. La rete rivitalizza la formazione di Maistrelli che ci crede, ma nell'ultimo quarto d'ora sono gli ospiti a premere. Cont con un rasoterra manda fuori di poco e più tardi la girata aerea di Tessaro non si abbassa a sufficienza. All'ultimo dei tre di recupero la Bassa sfiora tuttavia il colpaccio, con il destro di Chini che coglie il montante.

BASSA ANAUNIA 1

VIPO TRENTO 1

RETI: 36' pt rig. Tessaro (V), 24' st Franzoi (B)

BASSA ANAUNIA: Filippi, Falvo (19' st Franzoi), Giacomelli, Lucchini (1' st Gironimi), Tanel (35' st Larcher), lob, Formolo, Cattani, Nicolussi (2' st Zanotti), Chini, Sabil (12' st Corrà). All. Maistrelli

VIPO TRENTO: Ferrari, Giacomoni, Bonetti, Omodei, Agosti, Osti (30' st Cont), Golob, Lucena Gonzales, Dalfovo, Tessaro, Trentini (33' st Orlando). All. Girardi

ARBITRO: Ravanelli di Trento (Parisi di Rovereto – Resuli di Trento)